

การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง รูปแบบธุรกิจ โดยใช้โปรแกรม Crazy Talk

นางสาวญาณิสา แก้วจรัสฉาย
นายอดิศักดิ์ มีสบาย
นางสาวเมตตา ประยูรเนตร
นางสาวอัญชลี ปัทมลัย

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
สาขาวิชา การบัญชี
วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2560



การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง รูปแบบธุรกิจ โดยใช้โปรแกรม Crazy Talk

นางสาวญาณิสา แก้วจรัสฉาย
นายอดิศักดิ์ มีสบาย
นางสาวเมตน์นุ่น ประยูรเนตร
นางสาวอัญชลี ปัทมาลัย

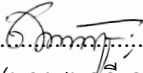
โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
สาขาวิชา การบัญชี
วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2560

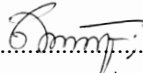
ใบรับรองโครงการ

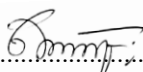
วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ สาขาการบัญชี
การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง รูปแบบธุรกิจ โดยใช้โปรแกรม Crazy Talk

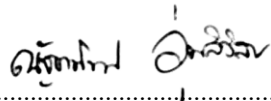
นางสาว ญาณิสา	แก้วจรัสฉาย
นาย อติศักดิ์	มีสบาย
นางสาว เม็ดนุ่น	ประยูรเนตร
นางสาว อัญชลี	ปัทมาลัย

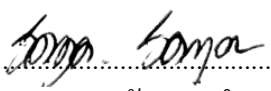
โครงการฉบับนี้ได้รับการสอบและอนุมัติให้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชาโครงการ
หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) สาขาวิชาการบัญชี ปีการศึกษา 2560

อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ.....
(นางสมฤดี คชสาร)

อาจารย์ที่ปรึกษา.....
(นางสมฤดี คชสาร)

อาจารย์ที่ปรึกษา.....
(นางสมฤดี คชสาร)

หัวหน้าฝ่ายวิชาการ.....
(นางสาวณัฐชานันท์ อุ่นสิริลัย)

รองผู้อำนวยการ.....
(นายสัญญา สำเภา)

ผู้อำนวยการ.....
(นางอุทุมพร บุญญา)

ชื่อ	นางสาว ญาณิสสา	แก้วจรัสฉาย
	นาย อติศักดิ์	มีสบาย
	นางสาว เมศนุ์น	ประยูรเนตร
	นางสาว อัญชลี	ปัทมาลัย
ชื่อเรื่อง	การสร้างสื่อการเรียนรู้ เรื่อง รูปแบบธุรกิจ	
สาขาวิชา	การบัญชี	
อาจารย์ที่ปรึกษา	นางสมฤดี คชสาร	
ปีการศึกษา	2560	

บทคัดย่อ

ผลการประเมินความพึงพอใจในการใช้คู่มือการใช้งานโปรแกรม Crazy Talk โดยภาพรวมอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.82 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.08 และเมื่อพิจารณารายข้อพบว่าผู้ประเมินมีความพึงพอใจในเรียงตามลำดับดังนี้

ลำดับที่ 1. การให้ข้อมูลเพิ่มเติมหรือการตอบคำถามเมื่อมีการซักถาม มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.00, มีค่า S.D.= 0.85

ลำดับที่ 2 . ใช้แหล่งข้อมูลที่หลากหลายและน่าเชื่อถือ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.96 , ค่า S.D. = 0.98

ลำดับที่ 3 อธิบายเนื้อหาได้ถูกต้อง สมบูรณ์ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.93, ค่า S.D. = 0.88

ลำดับที่ 4 ช่วยแก้ปัญหาให้แก่ตนเองและชุมชน มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.89, ค่า S.D. = 1.08

ลำดับที่ 5 เนื้อหาเข้าใจง่ายและชัดเจน มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.82, ค่า S.D. =1.00 ,ใช้เทคโนโลยีหรือโปรแกรมในการนำเสนอข้อมูลได้คล่องแคล่วมีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.82, ค่า S.D. = 1.04

ลำดับที่ 6 เวลาในการนำเสนอโครงการเหมาะสมกับเนื้อหา มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.79, ค่า S.D. = 1.08

ลำดับที่ 7 สามารถนำไปใช้ได้ในชีวิตประจำวัน หรือเผยแพร่ต่อสาธารณชน มีผลประโยชน์
ความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.75, ค่า S.D. = 1.06

ลำดับที่ 8 ใช้เทคโนโลยีหรือโปรแกรมในการนำเสนอข้อมูลที่ทันสมัย มีผลประโยชน์ความพึง
พอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.64, ค่า S.D. = 0.97

ลำดับที่ 9 การเตรียมตัวของผู้จัดทำโครงการในการนำเสนอผลงาน มีผลประโยชน์ความพึง
พอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.61, ค่า S.D. = 0.90

ลำดับที่ 10 การให้ข้อมูลเพิ่มเติมหรือการตอบคำถามเมื่อมีการซักถาม มีผลประโยชน์ความพึง
พอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.83, ค่า S.D. = 0.08

ข้อเสนอแนะหรือแนวทางในการแก้ไขปัญหา

1. โปรแกรม Crazy Talk เป็นโปรแกรมสำเร็จรูปที่มีลูกเล่นเยอะและเป็นโปรแกรมที่
ค่อนข้างใช้ยาก จึงไม่ค่อยพบผู้ศึกษาอย่างจริงจังมากนัก
2. โปรแกรมค่อนข้างสลับซับซ้อนผู้ศึกษาจึงจำเป็นต้องศึกษาหาข้อมูลจากแหล่งเว็บไซต์
ต่างๆ เช่น Google, Youtube เพื่อเป็นแนวทางในการศึกษาและใช้โปรแกรมได้อย่างมากขึ้น
3. การทำโครงการ 5 บท จำเป็นต้องให้ความสำคัญกับการจัดทำรูปแบบต่างๆ เพื่อให้เกิด
ความสวยงามตามความเหมาะสม
4. ขั้นตอนในการสร้างสื่อการเรียนรู้ โดยใช้โปรแกรม Crazy Talk จำเป็นต้องใช้ทักษะ
ความรู้ความชำนาญ ในการใช้โปรแกรมเพื่อก่อให้เกิดสื่อการเรียนรู้ที่ต้องการ
5. โปรแกรม crazy Talk แต่ละเวอร์ชันจะใช้งานไม่เหมือนกันและหาผู้เชี่ยวชาญและมี
ความรู้เกี่ยวกับเรื่องนี้โดยตรงยาก

กิตติกรรมประกาศ

การจัดโครงการนี้สำเร็จด้วยดี ด้วยความอนุเคราะห์ของบุคคลหลายท่าน ซึ่งไม่อาจจะนำกล่าวได้ทั้งหมดซึ่งผู้มีพระคุณที่จัดทำโครงการใคร่ขอกราบขอบพระคุณ ท่านอาจารย์สมฤดี คชสาร อาจารย์สายชล เอสา มี อาจารย์ณัฐชานันท์ อุ่นสิริวัลย์ อาจารย์ภูวิศา ชูธัญญะ และอาจารย์อุทุมพร บุญญา ผู้อำนวยการวิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ ผู้ให้คำแนะนำในการค้นคว้าหาข้อมูล ตรวจสอบและแก้ไขข้อบกพร่องต่างๆ ให้คำปรึกษาด้วยความเอาใจใส่ทุกขั้นตอนเพื่อให้การจัดทำโครงการฉบับนี้สมบูรณ์ที่สุด ผู้จัดทำจึงใคร่ขอกราบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ โอกาสนี้

นอกจากนี้ทางคณะผู้จัดทำโครงการขอขอบพระคุณคณะอาจารย์ทุกสาขาวิชาที่ได้ฝึกสอน ได้ให้คำแนะนำในการจัดทำโครงการฉบับนี้ที่ไม่ได้กล่าวนาม ตลอดจนเพื่อน ๆ สาขาการบัญชีที่คอยช่วยเหลือและแลกเปลี่ยนความรู้

ญาณิสา แก้วจรัสฉาย
อดิศักดิ์ มีสบาย
เมื่อดนุ่น ประยูรเนตร
อัญชลี ปัทมาลัย

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญรูป	ง
สารบัญตาราง	จ
บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	4
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงานโครงการ	26
บทที่ 4 ผลการดำเนินงานโครงการ	41
บทที่ 5 สรุป อภิปราย และข้อเสนอ	44
เอกสารอ้างอิง	47
ประวัติผู้จัดทำโครงการ	48
ภาคผนวก	50

สารบัญรูปภาพ

เรื่อง	หน้า
ภาพที่ 1 แสดงความสัมพันธ์ของตัวแปรที่ศึกษาวิจัย	2
ภาพที่ 2 ภาพหน้าตาก่อนเข้าโปรแกรม Carzy Talk	5
ภาพที่ 3 หน้าแรกเมื่อเข้าสู่ระบบ	5
ภาพที่ 4 ภาพแถบเครื่องมือต่างๆในโปรแกรม	6
ภาพที่ 5 ภาพการแสดงหน้าจอหลัก	7
ภาพที่ 6 ภาพแสดงการจัดวางตัวการ์ตูน	7
ภาพที่ 7 ภาพแสดงการบันทึกสมุดบัญชีรายวัน	18
ภาพที่ 8 ภาพแสดงการเปรียบเทียบระหว่างห้างหุ้นส่วนสามัญกับห้างหุ้นส่วนจำกัด	18
ภาพที่ 9 ภาพแสดงอัตราค่าปรับกรณียื่นงบการเงินเกินเวลา	19
ภาพที่ 10 แสดงบันทึกบัญชีในสมุดรายวันทั่วไป	20
ภาพที่ 11 แสดงงบดุลการบันทึกบัญชี	20
ภาพที่ 12 แสดงขั้นตอนการยื่นคำอนุญาต	21
ภาพที่ 13 แสดงขั้นตอนการจัดตั้งห้างหุ้นส่วน	21
ภาพที่ 14 แสดงการขออนุญาตจัดตั้งเป็นนิติบุคคล	21
ภาพที่ 15 ภาพการเข้าโปรแกรม	30
ภาพที่ 16 ภาพหน้าต่างโปรแกรม	31
ภาพที่ 17 Navigation (แผนที่นำทาง)	31
ภาพที่ 18 หน้าต่างของผู้จัดทำ	32
ภาพที่ 19 แสดงแถบตัวละคร Project	32
ภาพที่ 20 แสดงแถบท่าทางตัวละคร	33
ภาพที่ 21 แสดงแถบเครื่องสลับพื้นหลัง	33
ภาพที่ 22 แถบเครื่องมือใส่ข้อความ	34
ภาพที่ 23 แสดงเครื่องมือบันทึกไฟล์	34
ภาพที่ 24 แถบเครื่องมือใส่เอฟเฟค	35
ภาพที่ 25 ระยะเวลาของการทำงาน	35
ภาพที่ 26 แถบเครื่องมือการเพิ่มลูกเล่นตัวละคร	36
ภาพที่ 27 แถบเครื่องมือจัดการเอฟเฟค	37
ภาพที่ 28 ภาพก่อนเข้าโปรแกรม	37
ภาพที่ 29 หน้าต่างโปรแกรม	37
ภาพที่ 30 ภาพการแสดงการสร้างพื้นหลัง	38
ภาพที่ 31 แสดงภาพตัวละคร	38
ภาพที่ 32 แสดงการเลือกตัวละครที่จะอัดเสียง	39

สารบัญภาพ (ต่อ)

เรื่อง	หน้า
ภาพที่ 33 ภาพแสดงการอัดเสียงตัวละคร	39
ภาพที่ 34 ภาพการกดบันทึกเสียง Animation	40
ภาพที่ 35 ภาพแสดงการเลือกอัดเสียง	40
ภาพที่ 36 ภาพกรใส่เนื้อหาหรือข้อความ	41
ภาพที่ 37 ภาพแสดงการส่งไฟล์ออก	42
ภาพที่ 38 เข้าโปรแกรม Carzy Talk	43
ภาพที่ 39 ภาพการแสดงการเข้าที่ Model และใส่ตัวละคร	43
ภาพที่ 40 ภาพแสดงตัวละคร	44
ภาพที่ 41 ภาพแสดงสัญลักษณ์การควบคุมใบหน้า	44
ภาพที่ 42 ภาพจัดจุดควบคุมใบหน้า	45
ภาพที่ 43 ภาพสัญลักษณ์เพื่อใส่พื้นหลัง	45
ภาพที่ 44 ภาพแสดงใส่ภาพพื้นหลัง	46
ภาพที่ 45 ภาพแสดงการเลือกอัดเสียง	46
ภาพที่ 46 ภาพที่ทำการใส่แสงและจัดให้เรียบร้อย	47
ภาพที่ 47 ภาพทดลองเปิดเพื่อเช็คความเรียบร้อย	47

สารบัญตาราง

เรื่อง	หน้า
ตารางที่ 1 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามเพศ	51
ตารางที่ 2 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามอายุ	51
ตารางที่ 3 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามระดับชั้น	51
ตารางที่ 4 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามสาขาวิชา	51
ตารางที่ 5 ตารางสรุปแบบประเมินความพึงพอใจในการใช้คู่มือการใช้โปรแกรม Cray Talk	52